



UNIVERSIDAD NACIONAL EXPERIMENTAL POLITÉCNICA
“ANTONIO JOSÉ DE SUCRE “
Vicerrectorado Barquisimeto
Núcleo Carora
Computación II
Código: ABI-4222

Ejercicios Asignados (Valor 10%)

- Realizar el trabajo en pareja.
 - Utilizar las estructuras de datos sencillas: Arreglos, Arreglos de Registro y Archivos para resolver los planteamientos que se presentan a continuación.
 - Aplicar programación orientada a objetos solo a ejercicio con arreglo.
 - El uso de la librería Vector ANULA la calificación del ejercicio.
 - Fecha tope de entrega: miércoles 12/02/25, hora: 11:59 pm.
 - Deben entregar un archivo .cpp por cada ejercicio asignado, los cuales deben ser enviados al correo mcolombo@unexpo.edu.ve.
1. Un criptograma es un mensaje codificado que se forma sustituyendo un caracter del código para cada letra del mensaje original. La sustitución se realiza uniformemente en todo el mensaje original, es decir, todas las 'aes' podrían ser reemplazadas por eses, todas las bes por pes. Todos los signos de puntuación (incluyendo los espacios en blanco entre las palabras) permanecen invariables. Elabore un programa en C++, utilizando programación orientada a objetos que se encargue de encriptar un mensaje y muestre por pantalla ambos mensajes. Ejemplo. Entrada: ES RÁPIDO! Salida: FT SBOJEP! (3%)
 2. Una empresa tiene un almacén con 50 tipos de productos. Cada producto tiene un código único, una descripción, una cantidad en stock y un precio unitario. La empresa necesita un programa para gestionar su inventario de manera eficiente. El programa debe cumplir las siguientes funciones: Permitir el ingreso de nuevos productos al inventario, buscando su código, ingresar cantidad a comprar y precio actual. Actualizar la cantidad de productos en stock cuando se realiza una *venta* o se recibe nuevo stock. Permitir la búsqueda de un producto por su código y mostrar su información completa (descripción, cantidad en stock, precio). Mostrar un listado de todos los productos en el inventario, ordenado por cantidad en stock, de mayor a menor. Calcular y mostrar el valor total del inventario, considerando la cantidad y el precio unitario de cada producto. Utiliza un arreglo lineal para almacenar la información de cada producto. Cada elemento del arreglo puede ser una estructura que contenga los datos del producto (código, descripción, cantidad, precio). (5%)
 3. Crear un archivo de datos que lea una línea de texto en minúscula y la almacene en mayúsculas. Imprima el contenido del archivo. (2%)