



**T:** horas totales; **Ht:** horas teoría; **Ha:** horas de aplicación; **HL:** horas laboratorio; **FG:** formación general y autodesarrollo; **FB:** formación básica; **FP:** formación profesional; **PP:** prácticas profesionales; **P:** área de producción; **I:** área de instalación; **M:** área de mantenimiento; **C:** área de Construcción; área de operación; **D:** área de desarrollo tecnológico.

| METODOLOGIA DE ENSEÑANZA                                                                                                                                                                                                                                                                    |       |
|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------|
| <ul style="list-style-type: none"> <li>- Clases presenciales, con participación del estudiante</li> <li>- Discusión de los temas</li> <li>- Discusión de problemas propuesto</li> <li>- Evaluaciones cada tema visto, apoyadas con las notas de clase y bibliografía recomendada</li> </ul> |       |
| ESTRATEGIA DE EVALUACION RECOMENDADA                                                                                                                                                                                                                                                        |       |
| <ul style="list-style-type: none"> <li>- 2 Evaluaciones largas =&gt; 20% cada una</li> <li>- 2 trabajos cortos en equipo de los problemas propuestos en la guía del estudiante 5% c/u</li> <li>- Proyecto Final propuesto por el Docente 50%</li> </ul>                                     |       |
| CONTENIDO PROGRAMATICO                                                                                                                                                                                                                                                                      | HORAS |
| <b>UNIDAD I: LENGUAJE DE PROGRAMACIÓN ORIENTADO A OBJETOS</b><br><br>Contenido: Uso del visual estudio, Visual C++, Ejercicios prácticos.                                                                                                                                                   | 15    |
| <b>UNIDAD II: USO DE ESTRUCTURAS DE DATOS SENCILLAS EN EL DESARROLLO DE PROGRAMAS.</b><br><br>Contenido: arreglos, arreglos de registros, archivos ejercicios prácticos en Visual C++.                                                                                                      | 12    |
| <b>UNIDAD III: PROTOCOLOS DE COMUNICACIÓN</b><br><br>Contenido: Utilización de los puertos en visual C++,                                                                                                                                                                                   | 9     |
| <b>EVALUACIONES</b>                                                                                                                                                                                                                                                                         | 9     |
| TOTAL                                                                                                                                                                                                                                                                                       | 45    |
| BIBLIOGRAFIA                                                                                                                                                                                                                                                                                |       |
| <b>H.M. Deitel, “Como Programar en C++”. 2da. Edición. Prentice Hall. 1994</b>                                                                                                                                                                                                              |       |